



# Prezentacja Spółki

Debiut Spółki na rynku NewConnect  
18 stycznia 2024r.

- **Specjalizacja w Portowaniu**
  - ConsoleWay S.A. liderem w tworzeniu portów gier na konsole.
- **Proces Portowania**
  - Optymalizacja, sterowanie, zmiany interfejsu dla pełnej grywalności.
- **Ultimate Games S.A. - Kluczowy Partner**
  - Założyciel i istotny akcjonariusz ConsoleWay S.A.
- **Usługi ConsoleWay S.A.**
  - Oferuje portowanie w zamian za wynagrodzenie.
  - Płatność za portowanie i prowizyjne udziały w przychodach ze sprzedaży.
- **Pozyskiwanie Projektów**
  - Indywidualne pozyskiwanie od twórców gier, np. Danger Gazers, Bus Driver Simulator.
  - Duża ilość projektów od Ultimate Games S.A.
- **Skupienie na Grupach PlayWay i Ultimate Games**
  - Koncentracja na portowaniu kluczowych tytułów z Grupy PlayWay i Ultimate Games.
  - Współpraca z kilkunastoma podmiotami z grupy PlayWay, realizacja ponad 50 projektów.
- **Cele**
  - Pozyskiwanie nowych zleceń i koncentracja na tworzeniu kolejnych portów.

# Historia firmy



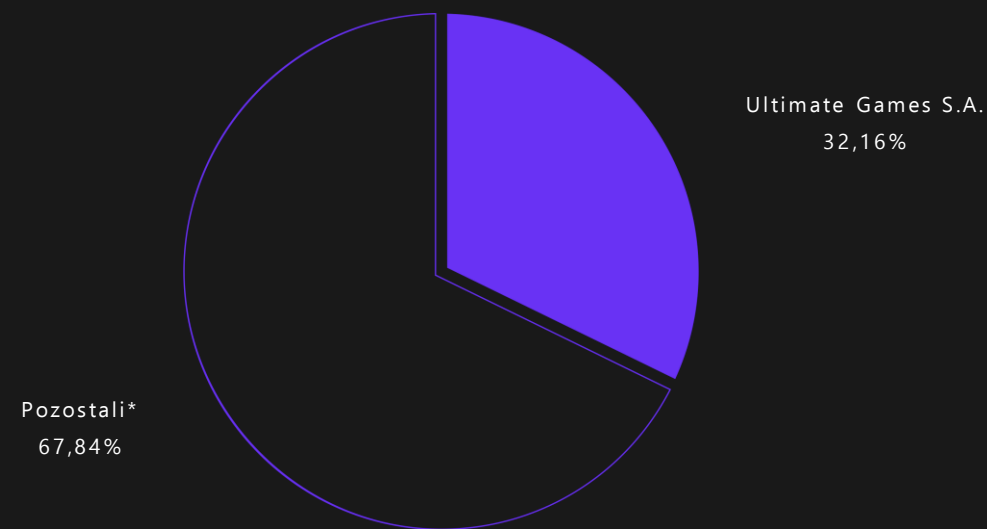
# Struktura akcjonariatu

Struktura własnościowa Emitenta (udział w kapitale zakładowym i głosach na Walnym Zgromadzeniu) oraz wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na Walnym Zgromadzeniu

AKCJONARIUSZ	LICZBA AKCJI	LICZBA GŁOSÓW	UDZIAŁ W KAPITALE ZAKŁADOWYM	UDZIAŁ W OGÓLNEJ LICZBIE GŁOSÓW
Ultimate Games S.A.	373 103	373 103	32,16%	32,16%
Pozostali	786 897	786 897	67,84%	67,84%
SUMA	1 160 000	1 160 000	100.00%	100.00%

Akcjonariuszem Spółki jest również Grzegorz Misztal, Prezes Zarządu, który posiada 20.000 akcji, stanowiących 1,72% udziału w kapitale zakładowym i głosach na WZ i objętych umową lock-up.

Struktura własnościowa Emitenta  
(udział w kapitale zakładowym i głosach na WZ)



Umowami lock-up objętych jest łącznie **432.239 akcji**, stanowiących 37,26% w kapitale zakładowym i głosach na WZ obowiązujących przez 12 miesięcy licząc od debiutu na rynku NewConnect.

# Kluczowe projekty



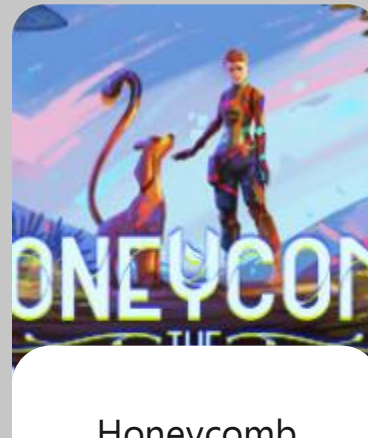
The Tenants (wszystkie konsole)



House Flipper: Pets  
(Nintendo Switch)



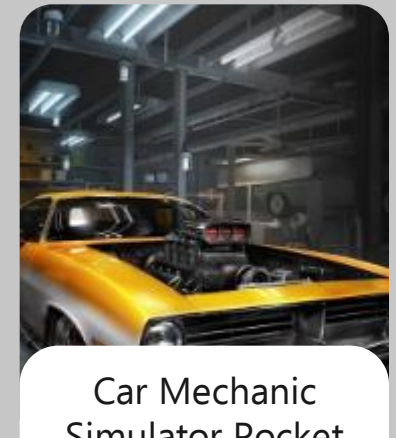
House Flipper: Garden  
(Nintendo Switch)



Honeycomb  
(PS5, Xbox Series)



Mr. Prepper  
(wszystkie konsole)



Car Mechanic Simulator Pocket Edition 2  
(Nintendo Switch)

# Dotychczasowe wyniki finansowe

WYSZCZEGÓLNIENIE	2021	2022
Przychody netto ze sprzedaży	1 653 599,17	1 890 161,58
Zysk ze sprzedaży	214 890,75	391 140,43
Amortyzacja	5 099,72	38 635,95
EBIT	214 888,85	311 126,57
Zysk netto	195 419,85	269 302,34
Aktywa trwałe	124 549,03	291 179,73
Aktywa obrotowe	2 749 018,35	3 248 238,99
Zapasy	1 984 949,37	2 117 994,31
Należności krótkoterminowe	422 640,28	39 729,91
Środki pieniężne	298 228,70	696 451,22
Kapitał własny	2 832 026,34	3 101 328,68
Zobowiązania i rezerwy	41 541,04	438 090,04
Zobowiązania krótkoterminowe	41 541,04	73 876,04
Suma bilansowa	2 873 567,38	3 539 418,72

Zysk za 3Q 2023

**184 073 ,40 zł**

Przychody ze  
sprzedaży produktów  
za 3Q 2023

**1 302 575,43 zł**

# Strategia rozwoju / plany na przyszłość



- portowanie co najmniej 5 dużych tytułów w roku oraz wprowadzenie ich na konsole Nintendo Switch, PlayStation i Xbox,
- pozyskiwanie projektów do portowania zarówno z Polski, jak i z zagranicy
- oferowanie usług w zakresie game suportu, pomocy w optymalizacji i wydaniu gier na konsole w oparciu o prowizje i tantiemy sprzedażowe
- tworzenie jakościowych portów przy utrzymaniu wysokiej dyscypliny kosztowej
- szeroki i systematyczny proces kontroli jakości na każdym etapie portowania
- rozwój współpracy z podmiotami zewnętrznymi w zakresie produkcji własnych gier

# Porty i projekty na rok 2024





# Droga do gry strategicznej



## CROWN OF GREED

Wejdź na tron Rodovii - Mistycznej krainy inspirowanej mitologią słowiańską.

Zaangażuj się w nietypowy system zarządzania, w którym nie możesz wydawać bezpośrednich rozkazów i musisz umiejętnie przekonywać poddanych i bohaterów do swojej woli.

Stale doskonal swoje umiejętności w celu budowy i zabezpieczania swojego dziedzictwa.

Spółką odpowiadającą za przygotowanie wersji demonstracyjnej gry Crown of Greed jest Blum Entertainment.

Efekt jest bardzo owocny i już niebawem premierę będzie miał nowy trailer z gry.

Crown of Greed jest interpretacją własną ConsoleWay serii Majesty – gry, która jest bardzo popularna.

Produkcja ConsoleWay wielkimi garściami czerpie z tej dylogii, zmieniając jednak setting na słowiański i znacząco modernizując gameplay oraz oprawę audiowizualną. Tytuł świetnie się kształtuje i już na tym wczesnym etapie prac wygląda bardzo dobrze. To pierwsza produkcja własna spółki, z którą wiążemy duże plany biznesowe.

10000

# CROWN OF GREED

Potencjał sprzedażowy projektu:

1. Suma sprzedanych gier z serii Majesty przekroczyła ponad **milion** sprzedanych kopii.
2. Fani serii od lat czekają na podobny projekt.
3. Bardzo utalentowany zespół, który ma doświadczenie w strategiach.
4. Case study innych udanych polskich strategii: Timberborn, Against the Storm.

Castle



1000/1000

2

5

2



10000

# CROWN OF GREED



Knights\_Barracks



500/500

77/100



0

Grupa docelowa, czyli zrozumienie potencjalnych odbiorców:

1. Fani gier strategicznych.
2. Gracze, którzy od lat oczekują nowej wersji serii Majesty.
3. Entuzjaści słowiańskich klimatów i mitologii.
4. Fani dobrych historii i rozbudowanego scenariusza.

IV  
0



Zvonimir Mroczny Kiel  
Hero

60/60



↓ ↑ ← →

# CROWN OF GREED

10000

Konkurencyjność:

1. Innowacyjność w porównaniu do Serii "Majesty" – pomysły własne.

2. Unowocześniona oprawa audiowizualna, odpowiednia pod wymagania współczesnego gracza.

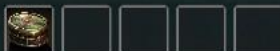
3. Bardzo utalentowany zespół, który ma doświadczenie w strategiach.

4. Brak podobnej strategii czasu rzeczywistego.

Market\_Place



700/700



61/100

0



# Podsumowanie

## CROWN OF GREED

Projekt "Crown of Greed" prezentuje bardzo obiecujące możliwości sprzedażowe, zwłaszcza dzięki innowacyjności, kulturowemu bogactwu i innowacyjnemu gameplayowi. Gra będzie czerpać wzorce z serii Majesty, stawiając przy tym na nowe rozwiązania, unowocześniony gameplay i bardziej przystępny próg wejścia dla graczy.

W **2024** zostanie udostępniona wersja demonstracyjna gry na platformie Steam, co zostanie poprzedzone playtestami.

# Wyróżniki firmy



- ❑ **Szybki rozwój.** Ponad 50 projektów wykonanych w 3 lata.
- ❑ **Wysoka jakość.** Portowanie jednych z największych gier z grupy PLW.
- ❑ **Relacje biznesowe.** Współpraca z grupą Ultimate Games i PlayWay.
- ❑ **Pozyskiwanie gier.** Trwają rozmowy na pozyskanie kolejnych portów, m.in. zza granicy, oraz z grupy PlayWay.



- ❑ **Gra własna.** Bardzo solidne fundamenty i potencjał sprzedażowy gry Crown of Greed.
- ❑ **Nowa platforma sprzedażowa.** Szansa na powtórzenie hossy na Spółkach portujących, przy okazji premiery Nintendo Switch 2.
- ❑ **Stale zyski.** Niskie koszty operacyjne, stałe zyski z wypracowanych portów i bezpieczna sytuacja gotówkowa.



# Dziękujemy za uwagę!

W razie pytań zapraszamy do kontaktu.

## Kontakt

---



ConsoleWay S.A.

ul. Marszałkowska 87/102

00-683 Warszawa



[contact@console-way.com](mailto:contact@console-way.com)